ST37



MANUEL SKOUTING VIDÉO REPLAY

La dernière version: 1.1

Toute forme d'exploitation est interdite et, en particulier, la reproduction, la distribution, la communication publique et/ou la transformation, en tout ou partie, par quelque procédé que ce soit, de ce document sans le consentement préalable et exprès de l'écrit de ST37.

JOURNAL DES MODIFICATIONS

Version	Cause	Responsable	Date
1.0	Version initiale	Daniel Silva	02/03/2022
1.0.1	Exigences relatives à la FIE	Darwin Cordero	04/03/2022
1.1	Mode FIE	Juliana pineda	22/12/2022

INDEX

Configuration système requise	
Installation du logiciel	4
Initialiser le logiciel	7
Paramètres logiciels initiaux	8
Mode normal	17
Mode FIE	20
Comment cela fonctionne-t-il ?	23
Liste des actions	27
Sortie plein écran	28
Notre système est conforme aux exigences FIE	30
Désinstallation du logiciel	32
Annexes	34

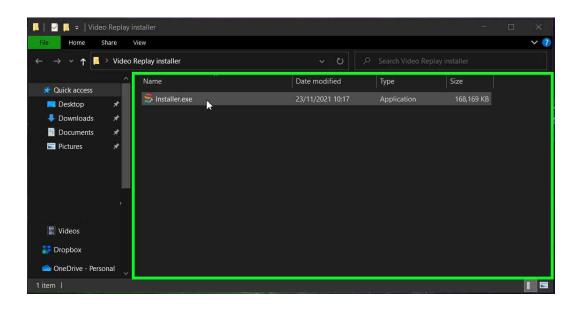
Configuration système requise

Minimum		
Système opérationnel	Windows 10	
CPU	Intel Core i5-7xx	
RAM	8 GB @1333MHz	
Espace libre	100 GB	
ROM Type	SSD SATA	
GPU	UHD Intel 630	

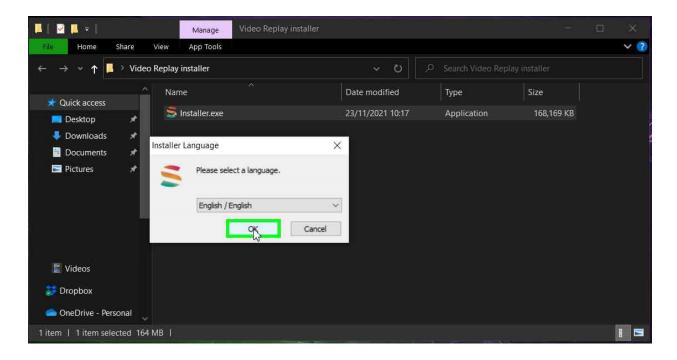
Recommandé		
Système opérationnel	Windows 10	
CPU	Intel Core i7-10xx ou plus	
RAM	12 GB	
Espace libre	300 GB ou plus	
ROM	M.2	
GPU	Intel Iris Xe ou plus	

Installation du logiciel

1. Cliquez sur « installer.exe » pour lancer l'installation.



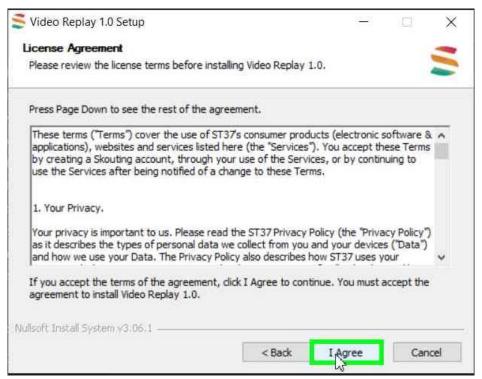
2. Choisissez votre langue préférée pour le processus d'installation et cliquez sur « OK ».



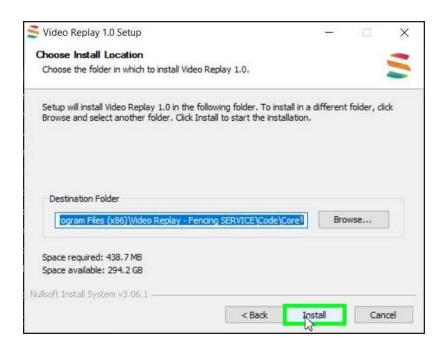
3. Suivez les instructions et cliquez sur « Suivant > ».



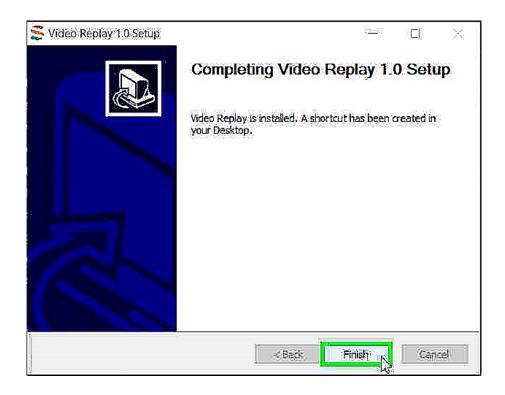
4. Veuillez lire attentivement les conditions générales et cliquer sur « J'accepte ».



5. Choisissez un dossier de destination pour installer le logiciel et cliquez sur « Installer ».



6. Attendez que le logiciel soit installé et cliquez sur « Suivant ».



Vous verrez maintenant une icône sur votre bureau appelée « Skouting Video Replay ».

Initialiser le logiciel

- 1. L'utilisateur doit être enregistré sur notre page « https://skouting.st37.fr/ »
- 2. Double-cliquez sur le raccourci appelé « Skouting Video Replay »
- 3. Collez votre licence ci-dessous et cliquez sur « Continuer »
- 4. Entrez votre adresse e-mail et votre mot de passe et cliquez sur « Connexion ».
- 5. Cliquez sur la case « Se souvenir de moi » pour sécuriser l'e-mail et le mot de passe.
- Avant de vous connecter, cliquez sur la case ci-dessous « créer un compte » et choisissez le mode dans lequel vous souhaitez travailler en mode FIE ou en mode normal. (Image)
- 7. Remarque : Si vous avez mal entré votre licence, vous pouvez cliquer sur « Supprimer la licence » et cela vous mènera à la fenêtre précédente. Vous avez également un bouton « Mot de passe oublié ? » et un bouton « Créer un compte » si nécessaire.

8. La langue est à l'origine définie sur l'anglais, mais vous pouvez la changer en espagnol ou Français si vous le souhaitez en cliquant sur « EN » en haut à droite de l'écran.

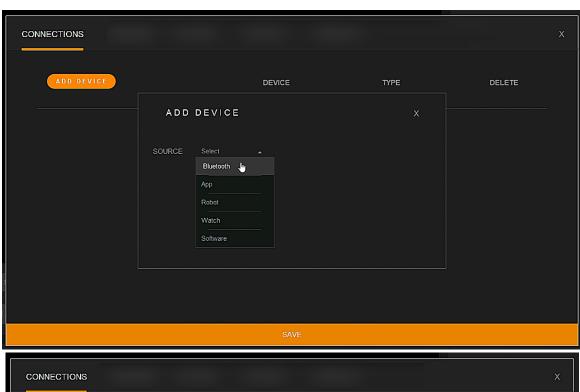


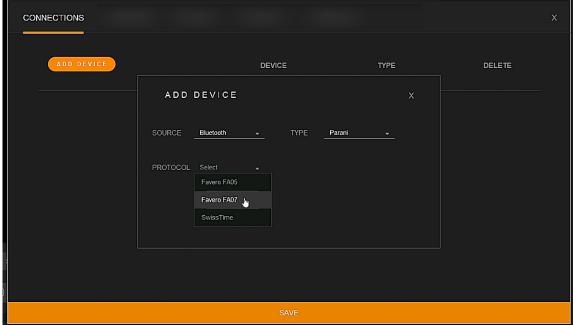
Paramètres logiciels initiaux

1. Allez dans le menu en haut à gauche et cliquez sur « Paramètres ».

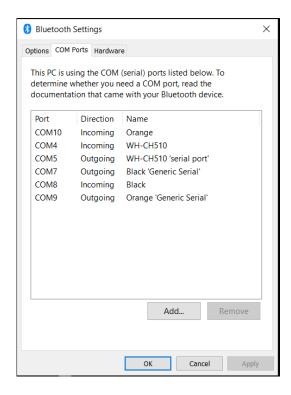


2. Sélectionnez le type de connexion.

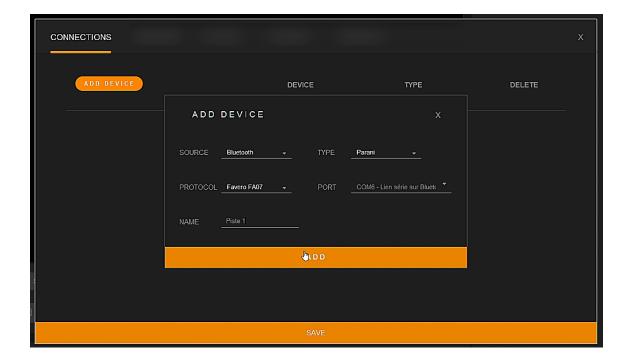




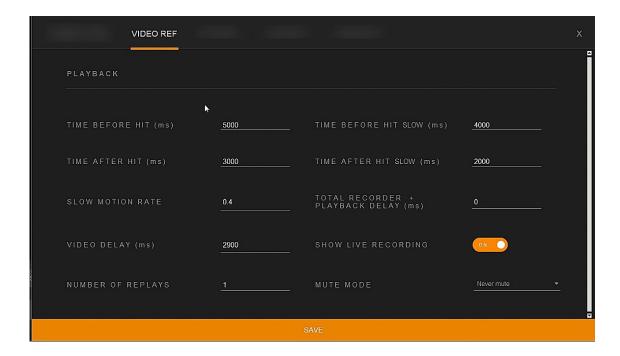
3. Vérifiez le port COM sortant de l'appareil Bluetooth via lequel le Logiciel communiquera avec la Score Machine.



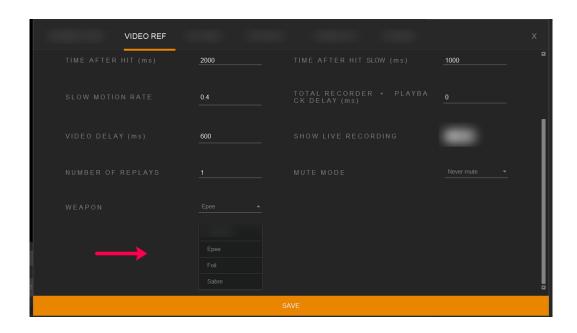
4. Une fois la configuration appropriée sélectionnée, cliquez sur « Ajouter ».



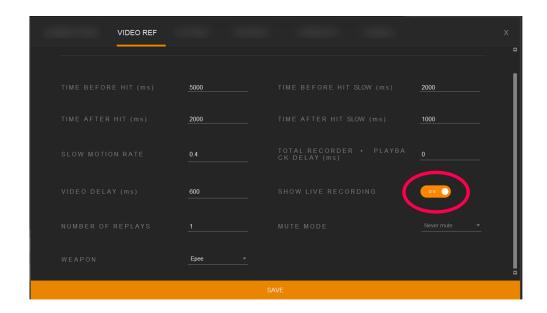
5. Dans l'option « VideoRef », vous pouvez configurer les paramètres de lecture qui conviennent le mieux à votre convenance. Vous pouvez conserver ces valeurs par défaut telles qu'elles ont été testées par l'équipe ST37 pour des performances optimales.



6. Devrait être sélectionner l'arme que vous utiliserez (épée, fleuret, sabre).



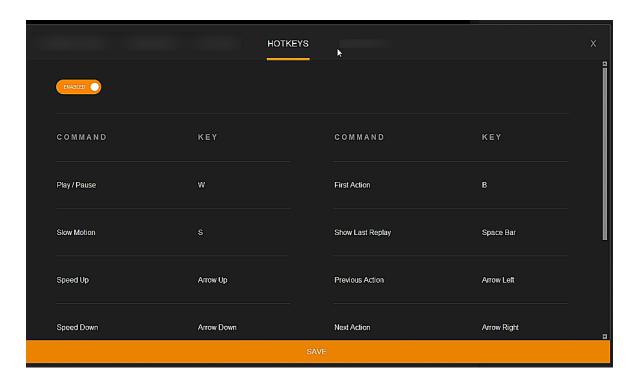
- 7. Réglez « Afficher l'enregistrement en direct » en fonction des besoins :
 - ON: Le flux en direct est affiché tout le temps à l'exception de la rediffusion.
 - OFF: Seules les rediffusions sont affichées.



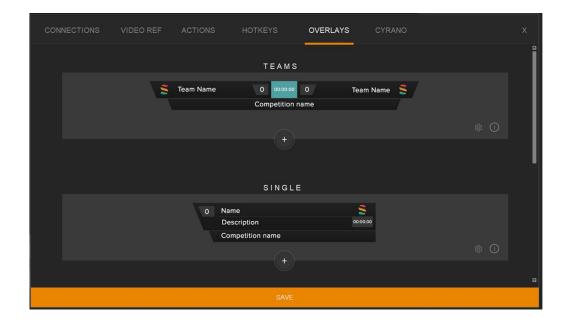
8. Dans le menu « Actions », personnalisez les noms et les couleurs en fonction de l'exigence. Et activer/désactiver les rediffusions instantanées des actions.

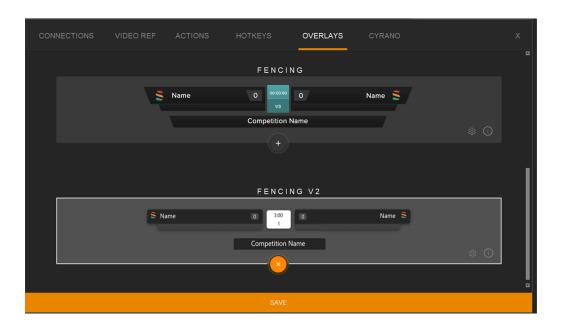


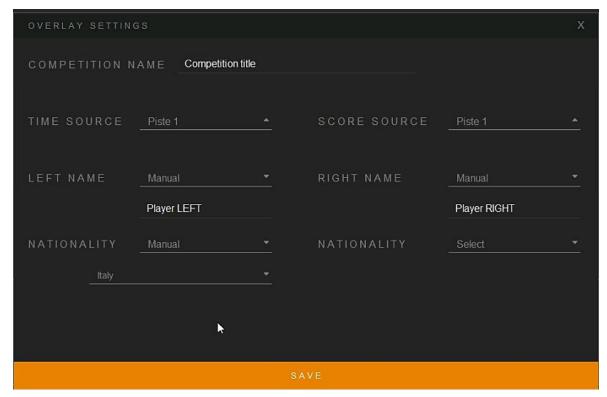
9. Les « raccourcis clavier » indiquent les touches pour les actions rapides telles que la lecture / pause, le ralenti, etc.



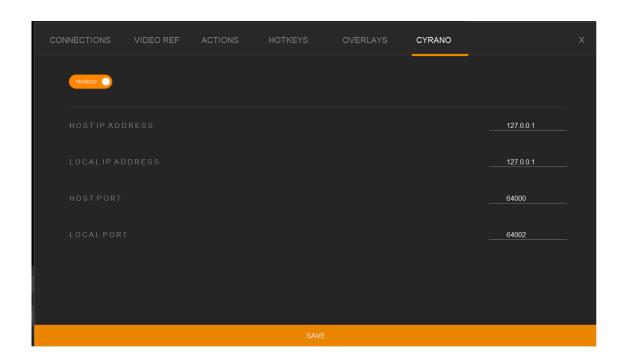
10. Dans « Superpositions », l'ajustement de la façon dont l'identification de la rencontre est appréciée est effectué et la source du chronomètre et du score est sélectionnée.







- 11. Une fois les ajustements effectués, cliquez sur « Enregistrer » pour pouvoir conserver les modifications apportées.
- 12. Remarque : « Cyrano » est exclusif pour le service st37, il doit toujours être conservé dans la configuration par défaut.



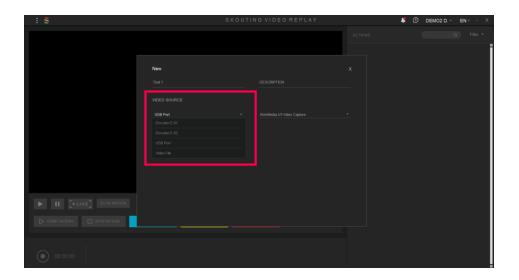
Mode normal

1. Cliquez sur le menu en haut à gauche sur « Nouveau ».

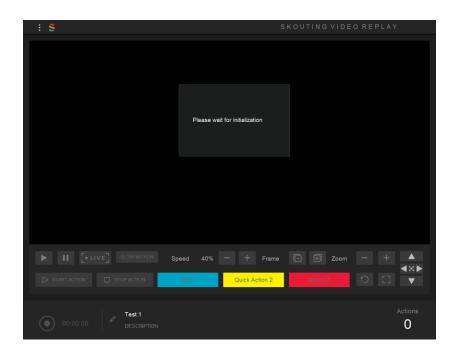


 Ajustez les valeurs en fonction des exigences, sélectionnez la source vidéo que vous utiliserez, les entrées disponibles sont: encodeur vidéo (HTTP, RTSP), périphérique USB (webcam, webcam USB, capture vidéo), fichier vidéo (vidéo enregistrée).

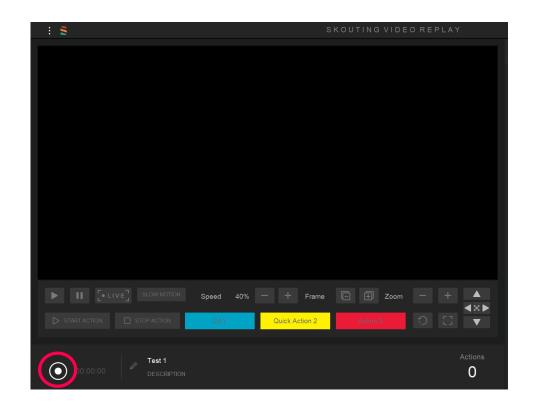
Remarque: Si vous allez utiliser un périphérique vidéo USB (Webcam, capture vidéo, etc.), vous devrez le brancher avant d'exécuter le logiciel.



- 3. Cliquez sur « Créer ».
- 4. Attendez quelques secondes pour l'initialisation.



5. Une fois que la fenêtre « Veuillez attendre l'initialisation » disparaît, cliquez sur le bouton circulaire « Enregistrer ». Si vous avez activé « Afficher l'enregistrement en direct », vous commencerez à voir le flux vidéo, sinon vous verrez l'écran noir jusqu'à ce qu'il y ait une relecture.



Mode FIE

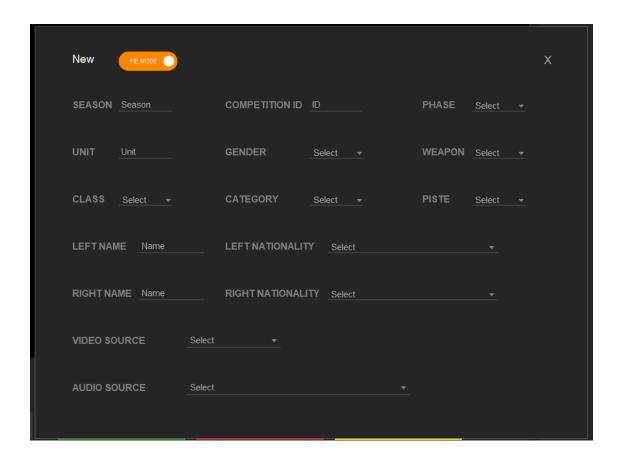
Remarque: utilisez uniquement le mode fie avec autorisation et induction préalable

1. Cliquez sur « Nouveau » dans le menu supérieur gauche.



2. Ajustez les valeurs en fonction des exigences. S'il y a un bluetooth connecté à la machine de notation et si la machine à noter reçoit les noms et la nationalité des athlètes, ils seront affichés automatiquement dans les superpositions. Sélectionnez la source vidéo que vous utiliserez, les entrées disponibles sont : encodeur vidéo (HTTP, RTSP), périphérique USB (webcam, capture vidéo), vidéo locale (vidéo enregistrée).

Remarque: Pour un périphérique USB, le périphérique doit être branché sur le PC avant de lancer le logiciel.



- 3. Cliquez sur « Créer ».
- 4. Attendez quelques secondes pour l'initialisation.



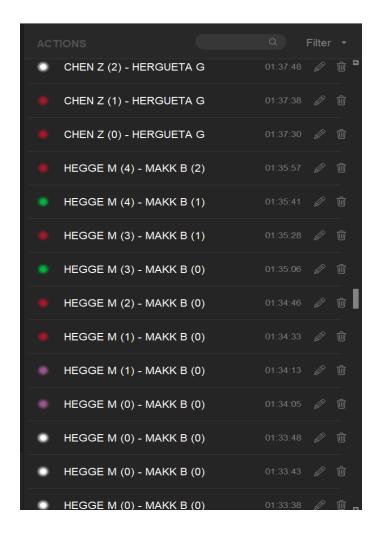
5. Une fois que la fenêtre « Veuillez attendre l'initialisation » disparaît, cliquez sur le bouton circulaire « Enregistrer ». Si vous avez activé « Afficher l'enregistrement en direct », vous commencerez à voir le flux vidéo, sinon vous verrez l'écran noir jusqu'à ce qu'il y ait une relecture.



Comment cela fonctionne-t-il?

Une fois que vous commencez l'enregistrement, vous pouvez commencer à créer vos actions manuellement en cliquant sur les boutons d'actions rapides personnalisés par vous. Vous avez également un bouton « Start Action » et un bouton « Stop Action », ceux-ci sont pour créer une longue relecture vous permettant de choisir la fenêtre de temps que vous voulez ou dont vous avez besoin. Ces actions seront affichées sous une liste sur le côté droit du logiciel, vous montrant la dernière action en haut de la liste. Les actions créées sont entièrement modifiables, ce qui vous permet de changer le nom, la couleur et l'heure. Vous pouvez également supprimer les actions.

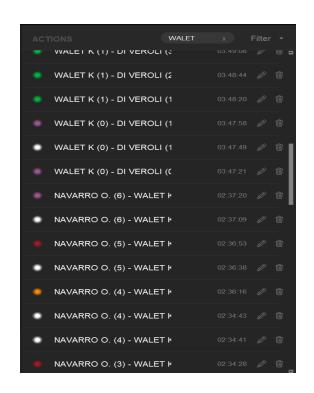
En mode FIE, si vous avez une machine à marquer connectée au logiciel par bluetooth, elle créera les actions automatiquement à chaque arrêt du chrono, si le chrono s'est arrêté parce qu'une lumière est apparue, vous verrez immédiatement une nouvelle action avec la couleur de la lumière et les données du match.

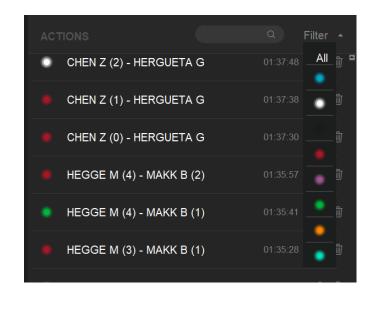


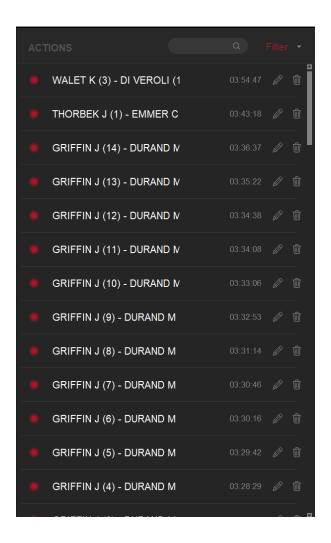
Les couleurs des actions sont représentées comme suit :

- Vert : Coup droit
- Rouge: Frappe gauche
- Blanc : Gauche/Droite/Les deux lumières blanches
- Violet : Gauche et droite frappées
- Vert clair : Frappe droite + Lumière blanche gauche
- Orange : Frappe gauche + lumière blanche droite
- Noir : Pas de lumière (chrono arrêté)

Vous pouvez également filtrer les actions par couleur ou par nom.



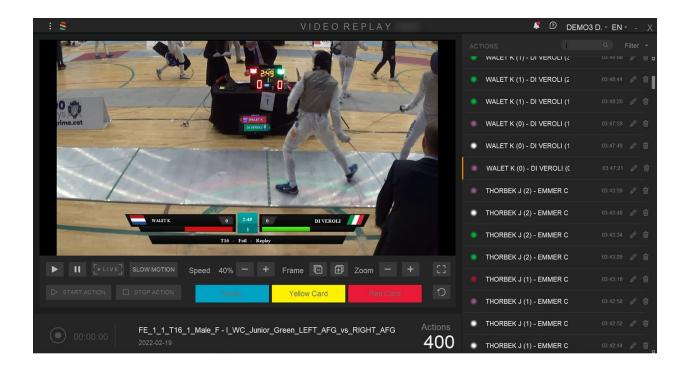




Pour regarder une rediffusion, vous pouvez double-cliquer sur l'action, elle sera d'abord affichée à pleine vitesse et ensuite au ralenti (vous pouvez changer la vitesse de 10% à 200%), pour revoir la rediffusion, vous pouvez simplement appuyer sur « barre d'espace » (voir la section « Raccourcis clavier » dans « Paramètres »).

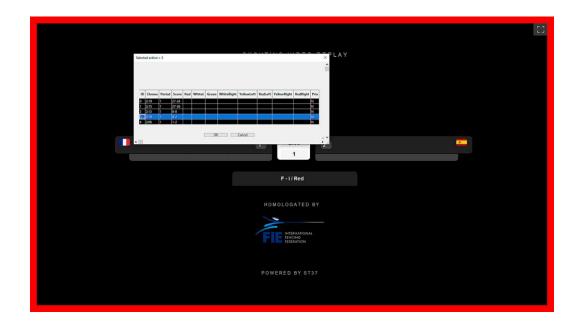
Pour arrêter l'enregistrement, vous devez cliquer sur le bouton d'enregistrement (en bas à gauche) et cliquer sur « Oui » dans le message contextuel. Une fois que vous avez arrêté l'enregistrement, vous pouvez créer une autre vidéo ou continuer à regarder les replays créés.

Vous pouvez également ouvrir une vidéo déjà créée avec le logiciel en cliquant sur le bouton de menu (en haut à gauche) et « Ouvrir », vous devrez choisir le fichier avec le nom que vous souhaitez ouvrir et il affichera toute la liste des actions créées.

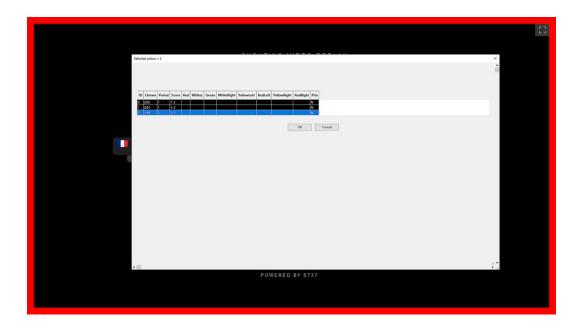


Liste des actions

En plein écran, appuyez sur la touche « Entrée » pour afficher la liste des actions qui ont été créées dans le match, cela vous aidera à trouver des actions spécifiques sans avoir à quitter le plein écran.

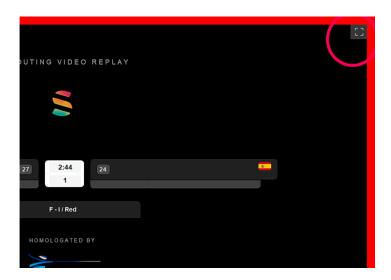


Si vous souhaitez agrandir la vue de la liste vidéo, faites glisser chaque coin pour l'agrandir.

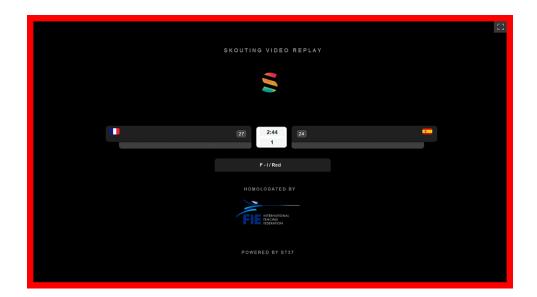


Sortie plein écran

Pour quitter le plein écran, appuyez sur la touche « Échap » ou cliquez sur l'icône de développement dans le coin supérieur droit.



En mode FIE, le plein écran sera toujours ouvert, les superpositions en continu pour pouvoir voir le score, mais jusqu'à ce qu'une action ne soit pas générée, la vidéo n'apparaîtra pas.



Notre système est conforme aux exigences FIE

- Résolution des trames entrantes 1280x720p. Résolution 1920x1080p et supérieure dans un rapport d'aspect de 16 : 9 Widescreen.
- Prise en charge du système Fréquence d'images minimale d'enregistrement 25 images par seconde (50 champs) entrelacées - 1080i/25
- Les normes vidéo non compressées ou compressées utilisées pour la transmission de la caméra à l'appareil d'enregistrement prennent en charge les résolutions et les fréquences d'images recommandées. Les interfaces de transmission recommandées sont HDV, HDMI, 3G SDI, bien sûr des normes plus élevées comme 6G et 12G SDI.
- L'utilisation du système de rediffusion vidéo n'implique pas d'inconvénients, de retards ou d'entraves pour les athlètes et les processus communs à l'ensemble de la compétition.
- Le système de relecture vidéo peut être directement connecté aux appareils de notation FIE via une connexion série ou via des protocoles IP.
- Connexion directe du système de relecture vidéo à l'un des appareils de notation électroniques officiellement approuvés par la FIE pour recevoir le protocole de notation via le réseau (protocole cyrano version 1.0), RS422 ou RS232., les protocoles série sont FPA3.0, FPA 3.02 et les protocoles de notation précédemment utilisés.
- Permet de collecter les Données en synchronisation avec la vidéo : coups, feux de signalisation, temps de combat, scores, cartes, appels vidéo.
- Permet une vitesse de lecture au ralenti standard comprise entre 30 et 50 %.
 Vitesse de lecture variable entre 10% et 200%
- Vous pouvez trier les actions individuelles par ordre chronologique et sélectionner le hit préféré. Disponibilité sélective et accès direct aux résultats ou actions individuels (fonction historique).

 Nous pouvons fournir tous les clips vidéo après la fin du concours à la FIE conformément aux exigences des archives des archives de la FIE.

Remarque : Ce logiciel est entièrement compatible avec le matériel ATLAS Videoref.

Désinstallation du logiciel

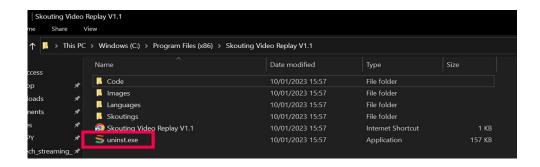
Faites un clic droit sur l'icône Skouting Video Replay, lorsque la fenêtre contextuelle apparaît, sélectionnez « Ouvrir l'emplacement du fichier ».

Une autre option consiste à entrer le chemin d'accès où le fichier est enregistré.

Exemple: Disque C/Program Files x86 /Skouting Video Replay v1.1

Le chemin d'accès dépend de l'endroit où l'utilisateur a installé le logiciel.

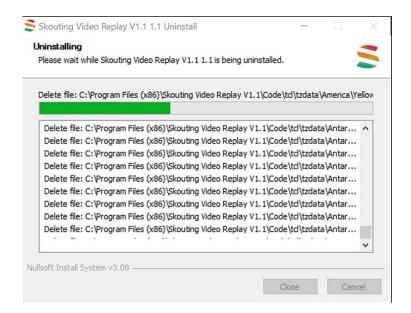
1. Cliquez sur « Unstaller.exe » pour démarrer la désinstallation.



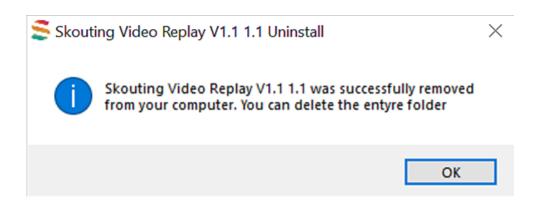
2. Une fenêtre pop-up s'ouvrira vous demandant si vous souhaitez désinstaller le logiciel, sélectionnez « oui ».



3. Une fenêtre pop-up s'ouvrira où vous pourrez voir que toutes les informations du logiciel sont supprimées.



4. Enfin, une fenêtre pop-up s'ouvrira pour vous informer que la désinstallation a été réussie.



Supprimez le dossier « Skouting Video Replay V1.1 ».

Remarque : Pour que les vidéos créées par le logiciel ne soient pas supprimées, n'oubliez pas de les déplacer vers un autre fichier d'emplacement avant de poursuivre la désinstallation.

Annexes

